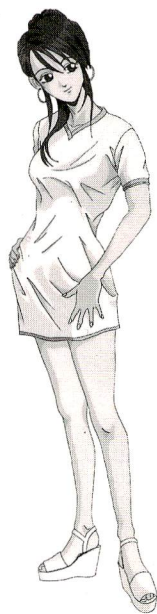
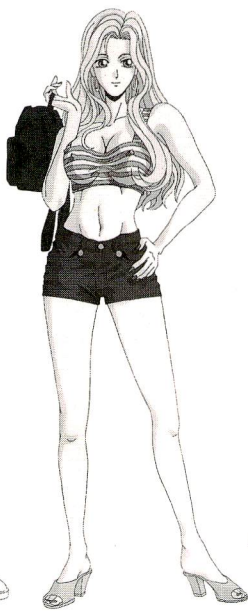
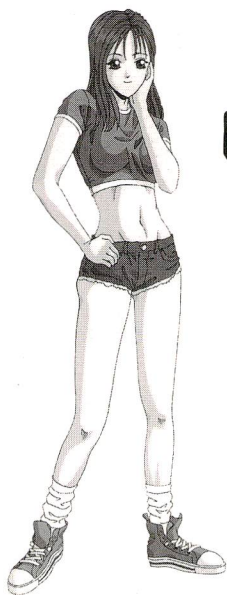
USER'S MANUAL

このたびは、『官能教習』をお買い上げいただきまして
誠にありがとうございます。
まず本書をご覧になり、
操作方法や内容を充分に御理解ください。

SENSUAL TRAINING

INDEX 官能教習 *Sensual Training*

ゲームを始める前に

1. 製品構成

・ユーザーズマニュアル（本書）　1冊
・フロッピーディスク　9枚
・1/7スケールフィギュア　1体（3パーツ）

2. 必要機器ほか

・パソコン本体
NEC　PC-9801VX／UX以降、PC-9821
EPSON　PC-286/PC-386／486／586

・ハードディスク
このゲームはハードディスク専用です。約10MBの空き容量が必要になります。
※圧縮ドライブには対応していません。

・OS
MS-DOS Ver5.0A以降,Windows95のいずれかのOSが必要となります。

・ディスプレイ
ノートタイプの場合、モノクロ液晶およびデジタル8色カラー液晶には対応していません。
ノートタイプで専用高解像度ディスプレイを接続できる機種をお使いの方は、
専用ディスプレイをご用いただけます。

・バスマウス
『官能教習』はバスマウス専用です。

3. 対応周辺機器

・FM音源ボード
PC-9801-86/PC-9821-26K対応

4. その他の注意

・本体RAMが640K以上必要です。
・FM音源ボードPC-9801-118には対応していません。
・Xシリーズなど、PCM音源のみの搭載機の場合、BGMは鳴りません。

ハードディスクへのインストール

1. ハードディスクへのインストール

本製品はハードディスク専用のため、プレイするためにはハードディスクにインストールする必要があります。ハードディスクにインストールするためには、5.0A以上のバージョンのMS-DOS、もしくはウィンドウズ95が必要になります。

2. MS-DOSでインストールする

❶ハードディスクに既にインストール済みのMS-DOSを起動し、コマンドプロンプトの状態（A> が表示され、コマンド待ちの状態）にして下さい。コマンドプロンプトの状態にするのは、お使いの環境によって方法が異なります。

1.日付、時間の入力画面になる場合

何回かリターンキーを押すことで、コマンドプロンプトの状態になります。

2.MS-DOSシェルが起動する場合

キーボードからGRPH+f・4を入力するか、画面のメニューから選択してMS-DOSシェルを終了させて下さい。

3.Windows 3.1が起動する場合

キーボードからGRPH+f・4を入力するか、プログラムマネージャーの「アイコン」メニューから選択して、Windows 3.1 を終了させて下さい。

※CanBeをグラフィック起動モード（工場出荷設定）でご使用の場合、Windows 3.1を終了すると電源が切れるようになっています。この場合、キーボードのTABキーを押しながら電源を投入すると、テキスト起動モードで起動します（起動が始まるまでTABキーは押しっぱなしにしておいて下さい）。テキスト起動モードで起動すれば、Windows 3.1を終了させると、コマンドプロンプトの状態になります。テキスト起動モードの状態で本体の電源を切る場合、本体の電源ボタンを数秒間押したままにしておく必要のある機種もあります。

4.MS-DOSコマンドメニューが起動する場合

キーボードのSTOPキーを押して、MS-DOSコマンドメニューを終了させます。

5.その他の起動メニューが起動する場合

ご使用のメニュープログラムのマニュアルを参考に、コマンドプロンプト状態にして下さい。

❷ディスク1をフロッピーディスクドライブにセットして、カレントドライブをフロッピーディスクドライブに移動します。カレントドライブの移動は、A> の状態で [ドライブ名]⏎と入力することで行えます。

A>X:⏎
（X:はフロッピーディスクのドライブ名）

例えば、通常起動するハードディスクから起動して、A> の状態になったとすると、その起動したハードディスクの領域以外に、もう一つハードディスクの領域がBドライブとして存在する場合、フロッピーディスクドライブはC:になります。この場合 C:⏎と入力することで、カレントドライブをフロッピーディスクドライブに移動することが出来ます。カレントドライブの移動が成功すると、画面はX>（Xはフロッピーディスクドライブ名）の状態になります。

❸次のコマンドを入力すると、ハードディスクへのインストールを開始します。

INST [インストール先ドライブ名:]↵

[インストール先ドライブ名:]は、A:　B:　等、インストールしたい任意のハードディスク領域のドライブ名を指定します。

❹画面の指示に従って、フロッピーディスクを入れ替えて下さい。

例）ハードディスクをA:　B:の2ドライブ使用していて、フロッピーディスクドライブがC:の場合に、B:ドライブにインストールする際

A>C:↵　　（カレントドライブの移動）
C>INST B:↵（インストーラの起動）
　　↑入力部

❺インストール先のドライブに ¥KANNOというディレクトリが作成され、インストールが完了します。

3. Windows95でインストールする

❶ハードディスクに既にインストール済みのWindows95のコマンドプロンプトを起動します。コマンドプロンプトの起動は、以下の要領で行います。

1.Windows95を起動する際に、F・8を押した状態で起動します。すると、Windows95の起動メニュー画面になります。

【補足】Windows95が起動を開始すると、画面にまず「Windows 95 を起動しています...」というメッセージが表示されます。ここでF・8を押すと、Windows95の起動メニュー画面になります。画面にこのメッセージが表示される前や、既にWindows95のタイトル画面に移行してしまった場合にF・8を押しても、Windows95の起動メニュー画面に移行しませんので、タイミングにご注意下さい。

2.起動メニューから「コマンドプロンプトのみ」を選択します。

3.A> が表示され、入力待ちの状態となります。

❷「2.MS-DOSでインストールする」の❷以降と同様の手順で、インストールをおこないます。

4. インストールに際しての注意

インストールを行う際に、操作方法、手順に間違いがあると、ハードディスク内のデータやプログラムを失う可能性があります。このような場合、失われたデータに関して当社で責任を負うことはできまん。特に重要な仕事などでハードディスクをご使用になっている方には、事前にバックアップを取るなどの保護処置を行ってからインストールを行ってください。

ゲームの起動

1. ゲームの起動

❶インストールの際と同様に、コマンドプロンプトの状態にします。
❷カレントドライブを、「官能教習」がインストールされたドライブに移動します。
※コマンドプロンプトの状態にする方法と、カレントドライブの変更についての詳細は、「第2章 ハードディスクへのインストール」を参考にして下さい。
❸以下のコマンドにより、ゲーム本体を起動します。

X>KANNO⏎
↑入力部

例）ハードディスクをA: B:の2ドライブ使用していて、フロッピーディスクドライブがC:、B:ドライブにインストール済みのゲームを起動する場合。

A>B:⏎ カレントドライブの移動
B>KANNO⏎ ゲームの起動
↑入力部

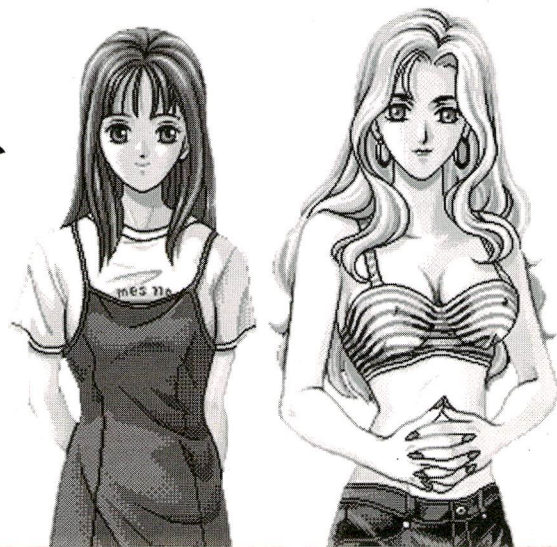
2. 起動に際しての注意

❶コンベンショナルメモリ
ゲームの起動に際しては、メインメモリに530KB以上の空き容量が必要となります。
Windows95の「コマンドプロンプトのみ」で起動した場合は、動作に十分なメモリが確保されていますが、MS-DOSの場合、ご使用の環境によってゲームの動作に必要なメインメモリが確保されない場合があり、正常動作いたしません。メインメモリの残り容量はMEMコマンドで確認することが出来ます。メインメモリに十分な容量が確保できない場合、かな漢字変換などのゲームに不必要なデバイスドライバ等をはずして容量を確保する必要があります。
❷起動環境
デバイスドライバや常駐プログラムによっては正常動作の障害となる物があります。万一正常に動作しない場合には、無くても困らない物を順にはずして動くように環境を設定してください。
❸起動ディスク
MS-DOSをご使用の場合に、メインメモリが容量不足で、ハードディスクの起動環境を変更できない場合、起動用のフロッピーディスクを作成することで、動作に必要な環境を整えることが出来ます。
起動ディスクの作成は以下の要領で行います。

1.内容を消去しても構わないフロッピーディスクを用意します。それにシステム付きフォーマットを行い、MS-DOSのシステムディスクを作成してください。
システム付きのフォーマットはMS-DOSの「FORMAT」コマンドで行います。MS-DOSの「FORMAT」コマンドについては、MS-DOSのマニュアルを参照して下さい。これで作成したディスクを以後、「起動ディスク」と呼びます。

2.「1.ゲームの起動」の❷の要領で、カレントドライブを「官能教習」がインストールされたドライブに移動します。
3.「起動ディスク」をフロッピーディスクドライブにセットして以下のコマンドを実行します。

X>KIDO Y:⏎
↑入力部
(Y:はフロッピーディスクドライブのドライブ名)

4.これで起動ディスクが出来上がりました。ゲームを起動する際には、起動ディスクをフロッピーディスクドライブにセットして、リセットして下さい。リセットすると、「官能教習　起動ディスク」と表示されて、コマンドプロンプトの状態になりますので、「1.ゲームの起動」の❷と同様に、カレントドライブを「官能教習」がインストールされたドライブに移動して、ゲームを起動して下さい。
※フロッピーディスクから起動した場合、フロッピーディスクが A: になり、ハードディスクのドライブはフロッピーディスクの後に割り付けられますので、カレントドライブの移動の際に注意して下さい。
例) フロッピーディスクドライブが1台の場合、ハードディスクは B:から順に割り付けられます。
通常 A:として使用していたハードディスク領域はB:になります。

ゲーム概要

このゲームはレッスンを行って、キャラクターを育てます。最終的に教習期間が終わった時点でのキャラクターのパラメーターによって判定がなされ、エンディングが変化します。

1.スケジュール

1日は午前と午後の2レッスン、スケジュールを組むことができます。ただし、基本的に各ジャンルの最終レベルは、午前午後通しのレッスンになります。

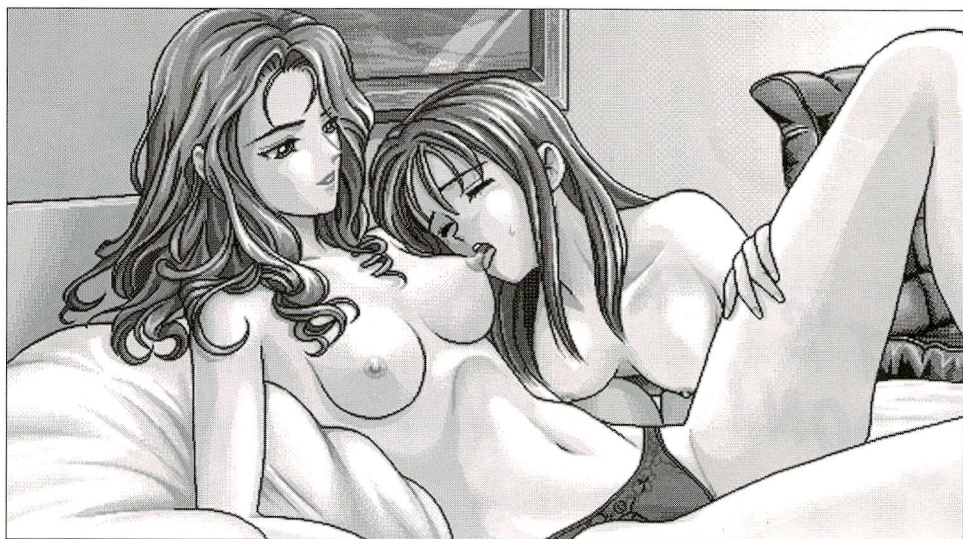
2.レッスン

各ジャンルのレッスンは、原則的にレベルの低い順にしか履修することはできません。レッスン中に、メニューの選択がある場合もあります。この場合、メッセージエリアに表示される選択肢から選択して下さい。また、一部のレッスンではグラフィック上のポイントをクリックする必要がある場合もあります(グラフィック上の有効な位置にマウスカーソルが合うと、その部位名が表示されます)。

3.デート

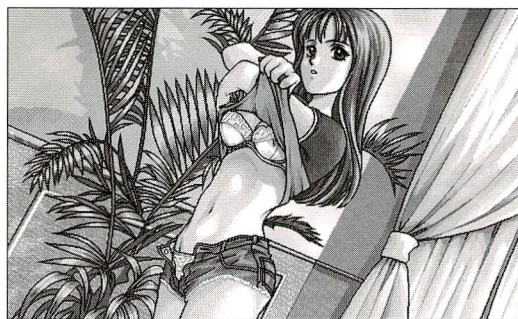
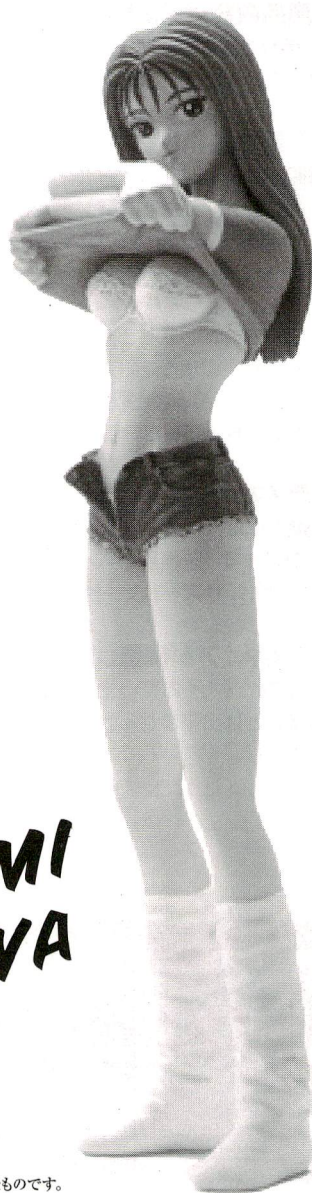
登場キャラクターをデートに誘うことも可能です。ただし、この場合その日はレッスンを行うことは出来ません。

4.キャラクターのパラメーター

キャラクターのパラメーターはレッスンやデートを行うことによって変化します。ただし、同じレッスンを行っても、そのときのキャラクターのパラメーターによって、変移するパラメーターの値は変化します。いずれのパラメーターも、基本的に値が高いほど評価は高くなりますが、「淫乱」パラメーターのみマイナス要因として作用しますので注意して下さい。

1/7スケールフィギュア

商品にはゲーム内の1シーンを再現した1/7スケールのフィギュアキット（3パーツ）が同梱されています。これは完成品ではなく、お客様の加工によって初めて完成品となりうるものです。

例えば、こうした抜き型によるフィギュアの場合、その製造工程上気泡による穴や欠損、パーティングラインと呼ばれる抜き型の合わせ目の線等が生じます。これは製品の不良ではなく、あくまでもお客様の加工によって完成品となるキットとしての製品の性質上のことです。

フィギュアパーツの整形等については、専門の書籍も出版されていますので、それを参考にするなどして、是非お客様ならではの完成品を作ってみてください。

※このフィギュアは着彩したものです。

トラブル

1. 商品内容に不足物がある

お手数ですが、お買い上げの販売店で交換して下さい。当社の方にお送り頂いても、不足物の充当をすることは出来ません。

2. 正常に動作しない

❶「コマンドまたはファイル名が違います.」と表示される

カレントドライブの移動がうまく行われていない可能性があります。ドライブ名にコロン(:)は付けていますか?もう一度マニュアルの該当個所をよくお読み下さい。

❷ゲーム中に誤動作、停止する

デバイスドライバや常駐プログラムが組み込まれている場合には、それをはずしてみるか、起動ディスクを作成してもう一度お試し下さい。それでも異常が発生する場合、お手数ですが、サポートシートに必要事項をご記入の上、出来るだけ詳しい症状を別紙にお書きになって、全ディスクと一緒にお送り下さい。至急調査の上、製品不良が認められた場合は交換品をお送りいたします。なお、サポートシートが同封されていない場合は、サポート致しかねますのでご注意下さい。

3. ディスクを破損してしまった

お客様のお取り扱いに起因するディスクの破損に関しましては、交換実費として1枚につき1500円申し受けます。破損したディスク、サポートシートをお送りいただくと共に、現金書留で交換実費をご郵送下さい。サポートシートが同封されていない場合は、サポート致しかねますのでご注意下さい。

4. フィギュアが破損していた

お手数ですが、お買い上げの販売店で交換して下さい。当社の方にお送り頂いても、代替品をご用意することは出来ません。

■注意とお願い

●ディスクはとても壊れやすいものです。取扱は丁寧に行なってください。特に、磁性体には絶対に手を触れないでください。また、ディスクの上に物を置いたり机の上に置きっぱなしにしないで、パッケージに入れてしっかり保管しましょう。

●パッケージに入っているものはすべて大切なものです。大事に保管してください。
なお、紛失したものは再発行できませんのでご注意ください。

●ゲームの内容に関するヒント、攻略法等に関してはお答え出来ませんので、あらかじめご了承下さい。

●電話でのお問い合わせはご遠慮下さい。

●新品以外の、中古販売、譲渡等によって入手された製品のサポートは一切行っておりません。

USER SUPPORT SHEET

この度は弊社ソフトをお買い上げ頂き有り難うございます。
製品には万全を期しておりますが、不具合が認められる場合はまず、マニュアルの該当個所及び「トラブル」の章をお読みの上、もう一度ご確認下さい。
それでも不具合が認められる場合は、お手持ちのディスクの不良の可能性があります。お手数ですが、裏面に必要事項をご記入の上、全ディスクと一緒にお送り下さい。
至急調査の上、製品不良が認められた場合は交換品をお送りいたします。
なお、新品以外の、中古販売、譲渡等によって入手された製品のサポートは一切行っておりません。

●送り先●
〒166　東京都杉並区高円寺北2-3-14　アコードハイツ高円寺501
(有) テトラテック　ユーザーサポート係

（切り取り線）

お手数ですが
50円切手を
お貼り下さい

1 6 6

東京都杉並区高円寺北2-3-14
アコードハイツ高円寺501
(有) テトラテック 行

（切り取り線）

ご住所　〒 TEL.	
お名前（フリガナ）	
生年月日	性別／　男・女
ご職業・学年	
商品名／　官能教習	
購入日	
購入店	

USER SUPPORT SHEET
官能教習 サポートシート

ご住所 〒

TEL.

お名前（フリガナ）

生年月日　　性別／ 男・女

使用機種 （　　）

OS　1.MS-DOS Ver5.0　2.MS-DOS Ver6.2　3.Windows95

■別紙に出来るだけ詳しい症状をお書きになって、全ディスク、サポートシートと一緒にお送り下さい。

この度は弊社ソフトをお買い上げ頂き、有り難うございます。
お手数ですが、アンケートにご協力頂ければ幸いです。
今後の開発の参考にさせて頂きます。

■このソフトをどこでお知りになりましたか
1.店頭商品　2.知人の紹介　3.雑誌記事（雑誌名　　）
4.雑誌広告（雑誌名　　）　5.その他（　　）

■あなたのご使用環境をお教え下さい
●使用機種（　　）
●OS　1.MS-DOS Ver5.0　2.MS-DOS Ver6.2　3.Windows95

■Windowsをお使いの方はその環境をお教え下さい
●バージョン　1.Windows 3.1　2.Windows95
●解像度　1.640×480　2.800×600　3.1024×768　4.1240×1240　5.1600×1200
●色数　1.256色　2.32768色　3.65536色　4.1677万色以上

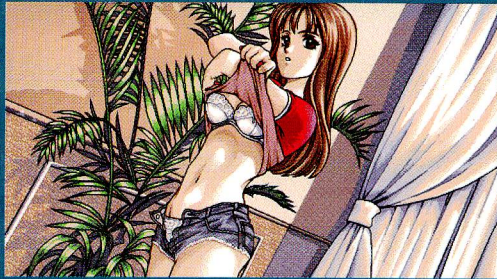
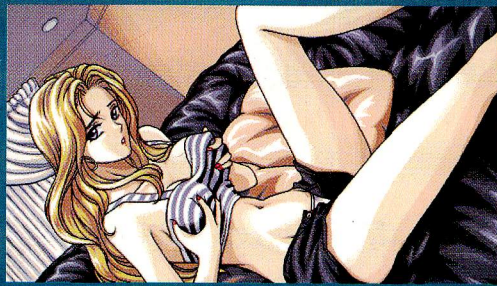
■このソフトについてお聞かせ下さい

グラフィック	良い 5 4 3 2 1 悪い
システム	良い 5 4 3 2 1 悪い
シナリオ	良い 5 4 3 2 1 悪い
音楽	良い 5 4 3 2 1 悪い
商品構成	良い 5 4 3 2 1 悪い
総合評価	良い 5 4 3 2 1 悪い

■あなたの好きなパソコンゲームを3つお教え下さい
（　　）（　　）（　　）

■あなたの好きな漫画家、原画家を3人お教え下さい
（　　）（　　）（　　）

■今後新製品等のDMの送付をご希望ですか
1.希望します　2.不要

■ご意見、ご希望等お聞かせ下さい

SENSUAL TRAINING

TETRATECH